



REGLAMENTO AABD BREAKING - BATALLAS OFICIALES

1. Inscripciones:

1.1. Solo podrán anotarse y competir a cada fecha de batalla oficial bboys y bgirls que sean socios de AABD con la cuota al día.

LINK [INSCRIPCIÓN](#) y [ARANCELES](#)

1.2. Las inscripciones se realizarán mediante formulario previo online oficial de AABD para dicho propósito. Tal formulario estará disponible en la web oficial de AABD y en redes de la organización local de cada fecha en particular.

1.3. Cada fecha tiene un costo de inscripción por participante, que es destinado a gastos de la organización local y para premios a los ganadores de los primeros puestos de las categorías.

2. Categorías:

2.1. Existen divisiones de categorías por:

- Bboys
- Bgirls

2.2. Y a su vez estas están divididas por edades:

- Kids (8 a 13, categoría MIXTA)
- Juvenil (14 a 17)
- Adultos (18 en adelante)

3. Acreditaciones:

3.1. Las acreditaciones de los bboys y bgirls competidores se realizarán una hora antes del comienzo de la batalla, confirmando su inscripción y asistencia. Pasada dicha hora, no se aceptarán acreditaciones. Estos horarios serán especificados y publicados por la organización local de cada batalla.

3.2. Los competidores deben usar el mismo alias o AKA (ingresado en los datos de asociado) durante las fechas del torneo para una mejor organización.

4. Juzgamiento de batallas:

4.1. Todas las batallas avaladas por AABD serán juzgadas round por round.

4.2. Cada round ganado tiene el valor de 1 punto. No está permitido emitir voto nulo por los jueces.

4.3. El puntaje se empieza a computar después del filtro, si es que lo hubiese, y desde el Top 16. Si las inscripciones cierran en cantidades tales como 32 (sin conteo de puntos), 16 u 8 competidores, avanzan a batalla directa sin filtro previo.

5. Juzgamiento de las batallas:

5.1. Las batallas serán juzgadas por una cantidad de 3 jueces, en donde por lo menos 1 debe ser del sexo opuesto (2 masculinos + 1 femenina ó 2 femeninas + 1 masculino).

5.2. Los jueces deben haber realizado el curso oficial de jueceo proporcionado por AABD y WDSF con el fin de acreditar su conocimiento y experiencia.

5.3. La decisión de los jueces es inapelable.

6. Formato de batallas:

6.1. Las batallas se llevan a cabo en el formato 1 vs 1 por categoría.

6.2. Cada batalla cuenta con 2 rounds. La batalla final de cada fecha cuenta con 3 rounds. Dicho formato se aplica a todas las fechas, incluyendo la fecha final.

6.3. Las llaves de las batallas serán sorteadas una vez cerradas las acreditaciones, antes del comienzo de las batallas para dejarlas establecidas.

6.4. En el momento de comenzar la batalla, los dos competidores se situarán en sus respectivos lados delimitados según el color ROJO y AZUL, en donde el lado ROJO es el primero en comenzar la batalla.

7. Faltas y descalificaciones:

7.1. Los competidores no podrán realizar gestos invasivos o insultantes, ni tampoco verbales, ni de ninguna índole violenta hacia competidores, jueces, público u organización. En caso de que ocurra, el competidor puede ser descalificado de la competencia, o la liga, según sea la gravedad de la falta, y según la organización lo decida.

7.2. Si los jueces o el staff detectan u observan alguna actividad indebida durante la competencia fuera de la batalla, se podrá aplicar igual sanción que la mencionada en el punto anterior.

7.3. No está permitido el contacto físico indebido o malicioso entre competidores durante la batalla.

7.4. Durante la batalla, cada competidor se mantendrá en su sector delimitado, y no podrá estar acompañado de nadie más, salvo que el competidor sea menor de edad, o necesite de alguna asistencia específica.

8. Puntajes y tabla de posiciones:

8.1. La tabla de posiciones será publicada en las redes de AABD y AABD Breaking.

8.2. Los puntos de batalla serán fiscalizados y anotados por alguien del staff destinado específicamente para tal fin.

9. Calendario de batallas:

9.1. El calendario de batallas anuales será publicado por las redes de AABD y AABD Breaking.

10. Especificaciones técnicas de las batallas:

10.1. Las batallas deben contar con el siguiente staff idóneo:

- 3 jueces
- Host (1 o 2)
- Dj (1 o 2)
- Fiscal de puntos

10.2. La organización de cada batalla dispondrá del staff interno necesario para realizar el evento y cubrir las necesidades de la jornada.

10.3. La pista de baile debe tener unas dimensiones mínimas de 4 x 4 mts (sugerido, a definir).

10.4. El suelo de la pista de batalla debe ser liso y nivelado, sin grietas o imperfecciones que pongan en riesgo la integridad física de los competidores. El mismo también debe estar bien marcado y señalado.

Redactado por Matias Ligato
Comisión nacional de Breaking AABD
Versión 1.0
Año 2023